

EESTI

TEADUSLIK KALKULAATOR

Rebell® SC2030

KASUTUSJUHE

LCD ekraan

2ndF HYP DEG RAD GRAD () BIN OCT HEX CPLX STAT

M

E

12345678.90

Klaviatuur

Kalkulaatori esmakordselt kasutamisel vajutage nuppu **[ON/C]**.

Kui pärast nupu **[2ndF]** vajutamist vajutada teist nuppu, siis viiakse läbi teise nupu alternatiivne funktsioon. Alternatiivne funktsioon on näidatud nupu kohal olevas tekstis.

Nuppude paigutus

$\frac{1}{x}$ CE	$\frac{1}{x}$ DRG \blacktriangleright	2ndF	OFF	STAT ON/C	
π A	$\sqrt[y]{x}$ B	$\sqrt[n]{x}$ C	\rightarrow DMS D	e^x E	10^x F
EXP	y^x	$\sqrt{}$	\rightarrow DEG	ln	log
arc hyp	\sin^{-1}	\cos^{-1}	\tan^{-1}	\uparrow	Σx
hyp	sin	cos	tan	()
CPLX	$\rightarrow r\theta$	$\rightarrow xy$	$\frac{1}{x}$	TAB	\bar{x} Σx^2
\rightarrow	a	b	x^2	F\leftrightarrowE	X\leftrightarrowM
7	8	9	\rightarrow BIN	S	OT
÷	MR				
4	5	6	\rightarrow OCT	DATA	CD
×	M+				
1	2	3	\rightarrow HEX	%	
—					
0	RND	•	\rightarrow DEC	=	
+	+/-	+			

Töörežiimid

Selle kalkulaatori kasutamisel peate valima oma vajadustele sobiva režiimi.

Arvutusrežiimid	
DEC-režiim	[2ndF] [...] Võib teha üldise iseloomuga arvutusi, sh. funktsioonide arvutamine. LCD-ekraanil kuvatakse DEG, RAD või GRAD sümbol (sõltuvalt aktiveeritud nurgamõõtmisrežiimist).
BIN-režiim	[2ndF] [→BIN] Binaarteisendamine ja arvutused. LCD-ekraanile kuvatakse sümbol BIN.
OCT-režiim	[2ndF] [→OCT] Kaheksandikteisendamine ja arvutused. LCD-ekraanile kuvatakse sümbol OCT.
HEX-režiim	[2ndF] [→HEX] Kuuekümnendteisendamine ja arvutused. LCD-ekraanile kuvatakse sümbol HEX.
CPLX-režiim	[2ndF] [CPLX] Võib teha arvutusi, sh. kompleksarvud. LCD-ekraanile kuvatakse sümbol CPLX.
STAT-režiim	[2ndF] [STAT] Võib teha standardhälbe arvutusi. LCD-ekraanil kuvatakse sümbol STAT.

Nurga mõõtmise režiim	
DEG-režiim	Mõõtmist väljendatakse kraadides. Ekraanile kuvatakse sümbol DEG.
RAD-režiim	Mõõtmist väljendatakse radiaanides. Ekraanile kuvatakse sümbol RAD.
GRA-režiim	Mõõtmist väljendatakse gradientides. Ekraanile kuvatakse sümbol GRAD.
Neid kolme nurga mõõtmise režiimi saab kasutada koos DEC-režiimiga.	

Kuvamisrežiim	
TAB-režiim	[2ndF] [TAB] Määrab kümnendkohtade arvu pärast koma. Lisaks saab nuppu [F\leftrightarrowE] vajutades muuta eksponentsiaalses vormingus kuvamiseks.

Režiim	Operatsioon	Ekraan
Kümnendarv	[2ndF] [→DEC]	DEG, RAD või GRAD
Binaarne arv	[2ndF] [→BIN]	BIN
Kaheksandikarv	[2ndF] [→OCT]	OCT
Kuuekümnendarv	[2ndF] [→HEX]	HEX
Statistiline	[2ndF] [STAT]	STAT
Kraadid	Vajutage [DRG] kui soovite muuta DEG, RAD ja GRAD vahel	DEG
		RAD
		GRAD
Tab	[2ndF] [TAB] , siis [0] ~ [9]	
Kui soovite uuesti seadistada kümnendarv	[2ndF] [TAB] [+]	

Aritmeetilised operatsioonid ja arvutused kasutades sulge

- Selleks, et sisestada negatiivsed väärtused, vajutage **[+/-]**.
- Lihtsate komplekssete aritmeetiliste operatsioonide puhul on korrutamise ja jagamine ülilmslikud liitmise ja lahutamise ees.
- Kui on valitud DEC režiim **([2ndF] [→DEC])**.

Näide	Operatsioon	Ekraan
23 + 4.5 – 53 = –25.5	23 [+] 4.5 [-] 53 [=]	–25.5
563 (–12) 4 (–2.5) = 268.8	56 [x] 12 [+/-] [+] 2.5 [+/-] [=]	268.8
12369 × 7532 × 74103 = 6.9036806 × 10 ¹²	12369 [x] 7532 [x] 74103 [=]	6.9036806 ¹²
(4.5 × 10 ⁷⁵) × (–2.3 × 10 ^{–79}) = –0.001035	4.5 [EXP] 75 [x] 2.3 [+/-] [EXP] 79 [+/-] [=]	–0.001035
(2 + 3) × 10 ² = 500	[(] 2 [+] 3 [)] [x] 1 [EXP] 2 [=]	500.
(1 × 10 ⁵) ÷ 7 = 14285.71429	1 [EXP] 5 [÷] 7 [=]	14285.71429
(1 × 10 ⁵) ÷ 7 – 14285 = 0.7142857	1 [EXP] 5 [+] 7 [-] 14285 [=]	0.7142857
3 + 5 × 6 = 33	3 [+] 5 [x] 6 [=]	33.
7 × 8 – 4 × 5 = 36	7 [x] 8 [-] 4 [x] 5 [=]	36.
1 + 2 – 3 × 4 ÷ 5 + 6 = 6.6	1 [+] 2 [-] 3 [x] 4 [÷] 5 [+] 6 [=]	6.6
100 – (2 + 3) × 4 = 80	100 [-] [(] 2 [+] 3 [)] [x] 4 [=]	80.
2 + 3 × (4 + 5) = 29	2 [+] 3 [x] [(] 4 [+] 5 [=] Sulgusid, enne [=] nupule vajutamist, võib mitte sulgeda	29.

Protsentide arvutamine		
Näide	Operatsioon	Ekraan
Protsendid 26% \$15,00-st	15 [x] 26 [2ndF] [%] [=]	3.9
Preemia \$36,20 suurenemine 15%	36.2 [+] 15 [2ndF] [%] [=]	41.63
Allahindlus 4% allahindlus \$47,50-st	47.5 [-] 4 [2ndF] [%] [=]	45.6
Vahekord Milline 250 protsendiosa on 75?	75 [+] 250 [2ndF] [%] [=]	30.

Numbrite pärast koma näitamine

Et näidata numbrite pärast koma arvu (TAB), vajutage **[2ndF] [TAB]** ja sisestage numbrite pärast koma väärtus (0–9)

Näide	Operatsioon	Ekraan
3 numbri määramiseks pärast koma	[2ndF] [TAB] 3	0.000
Et uuesti määrata numbrite arv pärast koma	[2ndF] [TAB] [+]	0.

Kuvamine eksponentsiaalses vormingus		
Kui soovite kasutada näitamist eksponentsiaalses vormingus, vajutage [F\leftrightarrowE] .		
Näide	Operatsioon	Ekraan
2÷3 = 0.666666666	2 [+] 3 [=] [F \leftrightarrow E]	0.666666666 6.66666666 ⁻⁰¹

Mälu

Sellel kalkulaatoril on üks sõltumatu mälu, mille saab kätte kasutades **[X \leftrightarrow M]**, **[M+]** ja **[MR]**. Selle sõltumatu mälu sisu säilitatakse ka siis, kui toide on välja lülitatud **[OFF]**.

Lisatulemusi saab lihtsalt salvestada mällu. Tulemusi saab mälus ka kokku liita, seetõttu on nii lihtne arvutada summasid. Kui „Mälu“ ei ole tühi, põleb „M“ piktogramm.

Näide	Operatsioon	Ekraan
Sisestage mällu 123	123 [X \leftrightarrow M] [ON/C]	^M 123. ^M 0.
Et taastada mälus salvestatud sisu	[MR]	^M 123.
Et mälus liita 25	25 [M+] [ON/C] [MR]	^M 25. ^M 0. ^M 148.
Mällu salvestatud sisu asendamiseks uue numbriga, näiteks 369	369 [X \leftrightarrow M] [ON/C] [MR]	^M 369. ^M 0. ^M 369.
Mälu puhastamiseks	[ON/C] [X \leftrightarrow M]	^M 0. ^M 0.

Trigonomeetrilised funktsioonid ja pöödrtrigonomeetrilised funktsioonid

- Ärge unustage enne trigonomeetriliste ja pöödrtrigonomeetriliste funktsioonide arvutusi seadistada nurga mõõtmise ühik.
- Nurga mõõtmise ühik (kraadid, radiaanid, gradiendid) valitakse vajutades **[DRG]**.
- Kui nurga mõõtühik on kindlaks määratud, kasutatakse seda kuni uue mõõtühiku loomiseni. Kui toide on välja lülitatud **[OFF]**, seaded ei kustu ära.

Näide	Operatsioon	Ekraan
sin 63°52'41" = 0.897859012	Kui soovite valida „DEG“ vajutage [DRG] 63.5241 [→DEG] [sin]	0.897859012
cos (π/3 rad) = 0.5	Kui soovite valida "RAD" vajutage [DRG] [(] [2ndF] [π] [+] 3 [)] [cos]	0.5
tan (–35 grad) = –0.612800788	Kui soovite valida "GRAD" vajutage [DRG] 35 [+/-] [tan]	–0.612800788

2sin 45° × cos 65° = 0.597672477	Kui soovite valida „DEG“ vajutage [DRG] 45 [sin] [x] 2 [x] [(] 65 [cos] [=]	0.597672477
sin ^{–1} 0.5 = 30	0.5 [2ndF] [sin ^{–1}]	30.
cos ^{–1} (√2/2) = 0.785398163 rad = π/4 rad	Kui soovite valida "RAD" vajutage [DRG] [(] 2 [√] [+] 2 [)] [2ndF] [cos ^{–1}] [+] [2ndF] [π] [=]	0.785398163 0.25
tan ^{–1} 0.741 = 36.53844577° = 36°32'18.4"	Kui soovite valida „DEG“ vajutage [DRG] 0.741 [2ndF] [tan ^{–1}] [2ndF] [→D.MS]	36.53844577 36.321840

Hüperboolsete ja pöödrhüperboolsete funktsioonide teostamine		
Näide	Operatsioon	Ekraan
sinh 3.6 = 18.28545536	3.6 [hyp] [sin]	18.28545536
cosh 1.23 = 1.856761057	1.23 [hyp] [cos]	1.856761057
tanh 2.5 = 0.986614298	2.5 [hyp] [tan]	0.986614298
cosh 1.5 – sinh 1.5 = 0.22313016	1.5 [hyp] [cos] [-] [(] 1.5 [hyp] [sin] [)] [=]	0.22313016
sinh ^{–1} 30 = 4.094622224	30 [hyp] [2ndF] [sin ^{–1}]	4.094622224
cosh ^{–1} (20/15) = 0.795365461	[(] 20 [+] 15 [)] [hyp] [2ndF] [cos ^{–1}]	0.795365461
(tanh ^{–1} 0.88) / 4 = 0.343941914	0.88 [hyp] [2ndF] [tan ^{–1}] [+] 4 [=]	0.343941914
sinh ^{–1} 2 × cosh ^{–1} 1.5 = 1.389388923	2 [hyp] [2ndF] [sin ^{–1}] [x] [(] 1.5 [hyp] [2ndF] [cos ^{–1}] [)] [=]	1.389388923
sinh ^{–1} (2/3) + tanh ^{–1} (4/5) = 1.723757406	[(] 2 [+] 3 [)] [hyp] [2ndF] [sin ^{–1}] [+] [(] 4 [+] 5 [)] [hyp] [2ndF] [tan ^{–1}] [tan ^{–1}] [=]	1.723757406

Logaritmilised ja eksponentsiaalsed funktsioonid		
Näide	Operatsioon	Ekraan
log 1.23 = 0.089905111	1.23 [log]	0.089905111
ln 90 = 4.49980967	90 [ln]	4.49980967
log 456 ÷ ln 456 = 0.434294481	456 [log] ÷ [(] 456 [ln] [)] [=]	0.434294481
10 ^{1.23} = 16.98243652	1.23 [2ndF] [10 ^x]	16.98243652
e ^{4.5} = 90.0171313	4.5 [2ndF] [e ^x]	90.0171313
10 ⁴ × e ^{–4} + 1.2 × 10 ^{2.3} = 422.5878667	4 [2ndF] [10 ^x] [x] [(] 4 [+/-] [2ndF] [e ^x] [)] [+] [(] 1.2 [x] [)] [2ndF] [10 ^x] [)] [)] [=]	422.5878667
(–3) ⁴ = 81	3 [+/-] [y ^x] 4 [=]	81.
–3 ⁴ = –81	[-] 3 [y ^x] 4 [=]	–81.
5.6 ^{3.2} = 52.58143837	5.6 [y ^x] 2.3 [=]	52.58143837
³ √123 = 4.973189833	123 [2ndF] [√ ^x]	4.973189833
(78 – 23) ^{–12} = 1.305111829 × 10 ^{–21}	[(] 78 [-] 23 [)] [y ^x] 12 [+/-] [=]	1.3051118 ^{–21}
2 + 3 × ³ √64 – 4 = 10	2 [+] 3 [x] [(] 64 [2ndF] [√ ^x] [)] [-] 4 [=]	10.
2 × 3.4 ^(5+6.7) = 3306232	2 [x] 3.4 [y ^x] [(] 5 [+] 6.7 [)] [=]	3306232.

Kraadide, minutite, sekundite arvutamine

Kuuekümnendsüsteemi arvutusi saab teha kraadide (tundide), minutite ja sekundite abil. Samuti on võimalik teisendada kuuesteiskümnend- ja kümnendväärtuste vahel.

Näide	Operatsioon	Ekraan
Et väljendada 2,258 kraadi kraadides/min/s	2.258 [2ndF] [→D.MS]	2.152880 (2°15'28.80")
Et teha arvutus: 12°34'56" × 3.45	12.3456 [→DEG] [x] 3.45 [=] [2ndF] [→D.MS]	12.58222222 43.40866667 43.243120 (43°24'31.20")

Koordinaatide teisendamine

See teaduslik kalkulaator võimaldab teisendada ristkülikukujuliste ja polaarsete koordinaatsüsteemide vahel, st P(x, y) ↔ P(r, θ). Kasutades polaarkoordinaate θ saab arvutada vahemikus alates –180° < θ ≤ 180°. (Radaianide ja kraadide arvutuslik vahemik on sama.)

Näide	Operatsioon	Ekraan
x = 14 ja y = 20,7, mis on r ja θ°?	Kui soovite valida „DEG“ vajutage [DRG] 14 [a] 20.7 [b] [2ndF] [→rθ] [b] [2ndF] [→D.MS]	24.98979792(r) 55.92839019(θ) 55.554220(θ)
x = 7,5 ja y = –10, mis on r ja θ° rad?	Kui soovite valida "RAD" vajutage [DRG] 7.5 [a] 10 [+/-] [b] [2ndF] [→rθ] [b]	12.5(r) –0.927295218(θ)
r = 25 ja θ = 56°, mis on x ja y?	Kui soovite valida „DEG“ vajutage [DRG] 25 [a] 56 [b] [2ndF] [→xy] [b]	13.97982259(x) 20.72593931(y)
r = 4.5 ja θ = 2π/3 rad, mis on x ja y?	Kui soovite valida "RAD" vajutage [DRG] 2 [x] [2ndF] [π] [+] 3 [=] [b] 4.5 [a] [2ndF] [→xy] [b]	–2.25(x) 3.897114317(y)

Kompleksarvude arvutamine

Vajutage [2ndF] [CPLX], et käivitada „CPLX“ režiim arvutusteks, milles kasutatakse kompleksarve.

Näide	Operatsioon	Ekraan
$(2 + 3i) + (4 + 5i)$	[2ndF] [CPLX] 2 [a] 3 [b] [+] 4 [a] 5 [b] [=] [b]	0. (tegelik numbri osa) 6. (tingliku numbri osa) 8.
absoluutväärtuse ja sõltumatu muutuja suuruse arvutamine (3+4i)	2 [a] 3 [b] [+] 4 [a] 5 [b] [=] [b]	5. (absoluutväärtus) 53.13010235 (sõltumatu muutuv suurus)

Kraadide, radiaanide, gradientide teisendamine üksteiseks

Kraade, radiaane ja gradiente saab teineteiseks teisendada, kasutades [2ndF] [DRG>].

Näide	Operatsioon	Ekraan
20 radiaani teisendamine kraadideks	Kui soovite valida "RAD" vajutage [DRG] 20 [2ndF] [DRG>] [2ndF] [DRG>]	1145.91559
10 radiaani + 25,5 gradienti. Vastus esitatakse kraadides.	Kui soovite valida "RAD" vajutage [DRG] 10 [2ndF] [DRG>] [+] 25.5 [=] [2ndF] [DRG>]	595.9077951

Vahetusfunktsioon

Vahetada kaks funktsiooni operandi. Näiteks, [3] [+] [6], siis vajutades [↵] vahetatakse [6] [+] [3] ja saate vastuseks 2.

Lükkamise paremale funktsioon

Lücake kuvatava väärtuse numbrit ühe numbri võrra paremale, kuni jõuate numbrini, mille soovite uuesti sisestada.

Muud funktsioonid (√, x², 1/x, n!, ³√, RND)

Näide	Operatsioon	Ekraan
$\sqrt{2} + \sqrt{5} = 3.65028154$	2 [√] [+] 5 [√] [=]	3.65028154
$2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2 = 54$	2 [x²] [+] 3 [x²] [+] 4 [x²] [+] 5 [x²] [=]	54.
$(-3)^2 = 9$	3 [+/-] [x²]	9.
$1/(1/3 - 1/4) = 12$	[([3 [2ndF] [1/X] [-] 4 [2ndF] [1/X] [)] [2ndF] [1/X]	12.
$8! = 40320$	8 [2ndF] [n!]	40320.
$\sqrt[3]{(36 \times 42 \times 49)} = 42$	[([36 [×] 42 [×] 49 [)] [2ndF] [³√]	42.
$\sqrt{(1 - \sin^2 40)} = 0.766044443$	Kui soovite valida "DEG" vajutage [DRG] [([1 [-] [([40 [sin] [)] [x²] [)] [√]	0.766044443
Juhuslike arvude genereerimine (intervallis alates 0,000 kuni 0,999)	[2ndF] [RND]	0.792 (juhuslik)

Binaar-, kaheksandik-, kümnend-, kuuekümnendarvudega arvutamine

• Üldfunktsioonide arvutusi ei saa teha.
• Töödelda saab vaid täisarve.
• Kasutada saab ainult kehtivaid konkreetse arvude süsteemi väärtusi.

Arvude süsteem	Kehtivad väärtused
Binaarne arv	0, 1
Kaheksandikarv	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Kümnendarv	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Kuuekümnendarv	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Tavalised aritmeetilised operatsioonid binaar-, kaheksandik-, kümnend-, kuuekümnendarvudega

Näide	Operatsioon	Ekraan
$10111_2 + 11010_2 = 110001_2$	[2ndF] [↔BIN] 10111 [+] 11010 [=]	0. 110001.
$B47_{16} - DF_{16} = A68_{16}$	[2ndF] [↔HEX] B47 [-] DF [=]	0. A68.
$123_8 \times ABC_{16} = 37AF4_{16}$ 228084_{10}	[2ndF] [↔OCT] 123 [2ndF] [↔HEX] [×] ABC [=] [2ndF] [↔DEC]	0. 53. 37AF4. 228084.
$1F2D_{16} - 100_{10} = 7881_{10}$ $= 1EC9_{16}$	[2ndF] [↔HEX] 1F2D [2ndF] [↔DEC] [-] 100 [=] [2ndF] [↔HEX]	0. 7981. 7881. 1EC9.
$7654_8 + 12_{10} = 334.3333333_{10}$ $= 516_8$	[2ndF] [↔OCT] 7654 [2ndF] [↔DEC] [+] 12 [=] [2ndF] [↔OCT]	0. 4012. 334.3333333 516.
$1234_{10} + 1EF_{16} \div 24_8 = 2352_8$ $= 1258_{10}$	[2ndF] [↔DEC] 1234 [2ndF] [↔HEX] [+] 1EF [2ndF] [↔OCT] [+] 24 [=] [2ndF] [↔DEC]	0. 4d2. 757. 2352. 1258.

Binaar-, kaheksandik-, kümnend-, kuuekümnendarvude teisendamine

Näide	Operatsioon	Ekraan
Kuidas 2210 on väljendatud binaar-, kaheksandik-, kümnend-, kuuekümnendarvude süsteemis?	[2ndF] [↔DEC] 22 [2ndF] [↔BIN] [2ndF] [↔OCT] [2ndF] [↔HEX]	0. 10110. 26. 16.

Statistilised arvutused

Seda seadet saab kasutada ka statistiliste arvutuste „STAT“ režiimil, sh standardhälbe arvutamiseks.

Standardhälve

„STAT“ režiimil saab teha arvutusi, nagu 2 eriliiki standardhälvete valemid, keskmise, andmete arvutamine, ruudusumma.

Andmete sisestus

1. Vajutage [2ndF] [STAT] kui soovite valida „STAT“ režiimi.
2. Sisestage andmed vajutades nuppu **[DATA]** iga kord kui sisestate uusi andmeid.
Näide:
Andmed: 10, 20, 30
Põhioperatsioon: 10 **[DATA]** 20 **[DATA]** 30 **[DATA]**

Arvutuste tegemine

Erinevate standardhälvete arvutamiseks kasutatakse järgmisi protseduure.

Põhioperatsioon	Tulemus
[2ndF] [σ]	Kogumi standardhälve, σ
[S]	Valimi standardhälve, S
[x̄]	Keskmine, \bar{x}
[2ndF] [Σx²]	Andmete ruudu summa, Σx²
[2ndF] [Σx]	Andmete summa, Σx
[n]	Andmete arv, n

Standardhälbe ja keskmise arvu arvutamine tehakse nii, nagu on näidatud alljärgnevalt:
Kogumi standardhälve $\sigma = x$ kui $i = 1$ n-dik
Valimi standardhälve $S = \sqrt{}$ kui $i = 1$ n-dik
Keskmine $\bar{X} = (\Sigma x)/n$

Näide	Operatsioon	Ekraan
Andmed: 55, 54, 51, 55, 53, 53, 54, 52	[2ndF] [STAT] 55 [DATA] 54 [DATA] 51 [DATA] 55 [DATA] 53 [×] 2 [DATA] 54 [DATA] 52 [DATA]	0. 2. 4. 6. 8.
Mis on erapooletu dispersioonhälve ja ülaltoodud andmete keskmine	[n] (Andmete arv) [2ndF] [Σx] (Andmete summa) [2ndF] [Σx²] (Andmete ruudu summa) [x̄] (Keskmine) [2ndF] [σ] (Kogumi STAT) [S] (Valimi STAT) [S] [x̄] (Valimi hälve)	8. 427. 22805. 53.375 1.316956719 1.407885953 1.982142857

Patareide vahetamine

Kui ekraan muutub tumedaks või väga heledaks, vahetage patarei nii, nagu on kirjeldatud järgnevalt.
Patarei: LR1130 × 2 või AG10 × 2
1. Lülitage kalkulaator välja.
2. Võtke ära patareidesahtli kaas.
3. Vahetage patareid (+ pool peab olema suunatud üles).
4. Pange tagasi patareidesahtli kaas.
5. Kui patareid on vahetatud, vajutage nuppe **[OFF]** ja **[ON/C]** kui soovite puhastada kalkulaatori. Kui patarei on asetatud nõuetekohaselt, põleb ekraanil „DEG 0“. (Kui ekraanil midagi ei ole näha, ilmub nähtavale mõtetu sümbol või ei saa kasutada nuppe, võtke patareid välja ja pange nad uuesti sisse. Vajutage nuppe **[OFF]** ja **[ON/C]** kui ja kontrollige ekraani veel üks kord.)

- Märkus:**
- Alati vahetage mõlemad patareid korraga.
 - Mitte kunagi ärge üritage patareisid laadida.

Automaatne väljalülitumine

Kui umbes kuus minutit ei tehta ühtegi operatsiooni, kalkulaator lülitub automaatselt välja. Kui nii juhtub, vajutage **[ON/C]** veel kord kui soovite ta sisse lülitada.

Ohutus

• Kaitske kalkulaatorit kukkumise või tugevate löökide eest.
• Ärge kunagi painutage ega väänake kalkulaatorit.
• Ärge kunagi proovige kalkulaatorit lahti võtta. Sees ei ole osi, mida saaks hooldada kasutaja.
• Kalkulaatori puhastamiseks pühkige see pehme ja kuiva lapiga.
• Kalkulaatori kokkupuude tugeva elektostaatilise laenguga võib kahjustada selle mälu sisu või põhjustada nuppude mittetöötamist. Sel juhul, et tühenda mälu ja taastada nuppude töö, teostage Lähtestamise toiming.



Kasutatud seadmete utiliseerimine Euroopa Liidus, kui kasutaja elab eramajapidamises
See sümbol tootel või selle pakendil näitab, et seda toodet ei tohi käidelda olmeprügina. Selle asemel vastutate vana seadme nõuetekohase utiliseerimise eest, andes selle üle volitatud elektri- ja elektroonikaseadmete kogumispunkti. Jäätmete eraldi kogumine ja ringlussevõtt aitab säästa loodusressursse ja tagab nende ringlussevõtu viisil, mis on ohutu inimeste tervisele ja keskkonnale. Täpsema teabe saamiseks kasutatud seadmete kogumiskohade kohta, võtke ühendust vastutava linnaasutusega, oma majapidamisjäätmete kõrvaldamise teenust pakkuva ettevõttega või kauplusega, kust ostsite toote.

Tootja/ maaletaja: MORAVIA Consulting spol. s r.o., Olomoucká 83, 627 00 Brno, Tšehhi Vabariik

© MORAVIA Consulting spol. s r.o. Kõik õigused on kaitstud. Võib muuta ette hoiatamata.